

1周年記念コンペ 大会ルール

決勝

日程：3月13日(日) 17:00~19:00

場所：PLAYボルダリングエリア

＜決勝進出者 発表方法＞ 予選の結果が出た時点で決勝進出者の発表を行います。

日程：3月13日(日) 13:00頃

方法：PLAY HP、PLAY Facebook、該当者への電話

＜決勝形式＞

- ・アイソレーション(*2)、サドンデス(*3)方式
- ・各カテゴリー上位者10名
- ・各カテゴリー4ラウンド。
- ・持ち時間は1人4分。オブザベーション込みです。
- ・ジャッジのゴールOKの合図を確認してから下りること。完登とみなされなくなります。

*2：アイソレーション方式

選手は課題に見えない場所に隔離となります。事前に課題を見たり、他の選手の登りを見るなど、課題の情報を得ることは一切できません。

*3：サドンデス方式

決勝に残った選手で1名ずつ制限時間内に1課題(コース)をトライ、最高到達点より上位選手が次のラウンドへ進みます。最終的に1対1で同じコースを上記方法で勝負し優勝者を決めます。(10人 → 6人 → 4人 → 2人 → 優勝者決定：*成績により人数に変動あり)

- ・ボーナスホールド無し
- ・トライ数カウント(アテンプト)有り
- ・ブザービート有り(競技終了直前のトライ制限時間後の完登)

＜ルールについて＞

- ・指定のホールドを両手で持ち、両足をマットから浮かせた状態でスタートとし、ゴールも両手を添えて完登とみなします。(一部例外あり、スタッフの指示に従ってください。)
- ・指定ホールド以外を触った、もしくは使ったの完登はカウントされません。
- ・ハリボテ、カンテは1つのホールドとしてみなします。指定がない場合はスメアリング、ホールディングは禁止です。
- ・スタートホールド以外、オブザベーション中に触るのは禁止です。(バラシ禁止)

＜成績＞

- ・完登数
- ・アテンプト数
- ・アテンプト数が同じ場合は、予選の成績により順位付けいたします。

＜表彰対象＞ 各カテゴリー 上位3名まで